



Balai Besar Pengembangan Penjaminan Mutu Pendidikan Vokasi Bidang Mesin dan Teknik Industri

INOVASI PELAYANAN BBPPMPV BIDANG MESIN DAN TEKNIK INDUSTRI



● BBPPMPV BIDANG MESIN DAN TEKNIK INDUSTRI

Selamat Datang, Sahabat Cerdas BMTI !



Pada Portal Pelatihan Mandiri – Pelatihan Mandiri adalah fasilitas yang diberikan kepada guru untuk melakukan latihan kompetensi keahlian sesuai pilihannya, yang dilaksanakan secara mandiri. Pelatihan mandiri merupakan bagian dari galeri kejuruan.

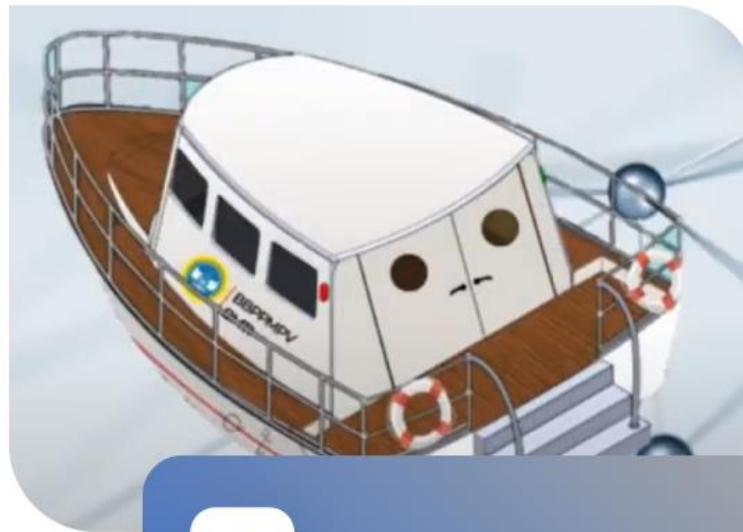
Galeri Kejuruan adalah perwujudan dari Gagasan Lewat Materi Kejuruan, merupakan pusat atau sumber belajar dan wahana peningkatan kompetensi untuk berbagai Kompetensi Keahlian.

Galeri Kejuruan diinisiasi oleh BBPPMPV Bidang Mesin dan Teknik Industri, untuk memerdekakan Guru dan Siswa dalam Proses Belajar dan Kegiatan Pembelajaran, yang dapat diakses secara virtual, kapan dan dimana saja.

Lihat selengkapnya



Galeri Kejuruan



Ship Simulator



Green Management System

GALERI KEJURUAN

Pusat sumber belajar dan wahana peningkatan kompetensi keahlian untuk memerdekakan Guru dan Siswa dalam proses belajar dan kegiatan pembelajaran.



Galeria

Sumber belajar dari berbagai kompetensi keahlian yang terbuka dalam bentuk teks, gambar, tayangan, dan video. konten galeria dapat diakses pengguna dengan bebas



Pelatihan Mandiri

Kelas pelatihan yang dikendalikan oleh sistem tanpa bimbingan instruktur/mentor diakhiri dengan tes akhir, semua materi dirancang untuk dapat dipelajari secara mandiri baik berbasis tutorial ataupun modul



Pelatihan Terbimbing

Kelas pelatihan yang dikendalikan oleh sistem dengan bimbingan pengajar diakhiri uji kompetensi keahlian, peserta akan mengikuti pelatihan daring dengan periode waktu tertentu dan akan mendapatkan bimbingan/interaksi dengan mentor. Cara berinteraksi dapat melalui forum diskusi atau tatap muka jarak jauh melalui tools *video conference* dan media lainnya

Sumber:
<https://www.inspectshop.com/products/2060200-tschorn-zero-setter-turning-60-mm>



<https://galeri.kejuruan.id>



Gagasan Awal

Bermula dari keinginan yang kuat untuk mewujudkan layanan kepada pengguna/pelanggan/sasaran berupa publikasi materi belajar kejuruan, sumber belajar, dan wahana peningkatan kompetensi vokasi untuk berbagai kompetensi keahlian.

Diinisiasi oleh BBPPMPV Bidang Mesin dan Teknik Industri untuk memerdekakan pendidik, tenaga kependidikan, siswa, dan pembelajar lainnya dalam proses belajar dan kegiatan pembelajaran yang dapat diakses secara virtual, kapan saja, dan dimana saja.



Gap

Gap *e-training* (masa lalu)

- Minim desain
- LMS menyusahkan
- Minim adaptabilitas

Gap *e-training* (masa depan)

- *Branding*
- LMS memudahkan
- Multi adaptabilitas



Cita-cita Galeri Kejuruan

- Kemudahan
Galeri kejuruan memudahkan pengguna (peserta pelatihan) untuk mendapatkan konten pelatihan sesuai kebutuhannya.
- Penentuan Posisi
Galeri kejuruan membantu dalam memberikan layanan kepada berbagai lapisan pemangku kepentingan, memberikan manfaat, dan mendukung pengembangan model dan/atau media pembelajaran lainnya.
- Ekspansi
Galeri kejuruan menjadi salah satu *platform* pembelajaran digital di kalangan dunia vokasi



Dari Mana Pengguna Mulai Belajar?

- Pengguna dapat belajar dari bagian mana saja pada pelatihan yang ditawarkan.
- Pengguna telah memiliki akun pribadi *google workspace* atau akun *belajar.id* atau akun *microsoft for education*.
- Bagi pengguna yang belum memiliki akun, sistem pada galeri kejuruan menawarkan akun *e-mail* galeri kejuruan melalui pendaftaran/register.
- Konten galeria dapat dipelajari tanpa registrasi.

Bagaimana cara belajar menggunakan galeri kejuruan?



- Peserta harus melakukan registrasi terlebih dahulu dengan cara klik tombol register yang tersedia.
- Peserta mendapatkan konfirmasi ke alamat surel (e-mail) peserta yang didaftarkan
- Peserta memilih menu pelatihan yang diminati dengan cara klik langsung ke judul pelatihan yang diminati.

Apakah Pengguna akan Mendapatkan Sertifikat?



- Memahami informasi pada panduan pelatihan.
- Pelatihan terbimbing dan mandiri menyediakan sertifikat, bahkan bisa jadi dilanjutkan dengan kegiatan tatap muka klasikal untuk sertifikasi profesional/ internasional.
- Info lebih lanjut mengenai sertifikasi dapat dibaca pada halaman pelatihan.
- Konten pembelajaran galeria tidak mendapatkan sertifikat.

Berkarya dengan Galeri Kejuruan



- Aman
Sistem pembelajaran berbasis *wordpress*, *learndash*, dan *moodle*.
- Mudah Diakses
Tampilan menu-menu yang sederhana dan menarik, sehingga galeri kejuruan mudah digunakan oleh siapa saja di perangkat apa saja.
- Cepat dan Terukur
Sistem pendukung galeri kejuruan direncanakan mengintegrasikan layanan *google analytic* agar mampu menyajikan analisa data lebih baik.

Sumber daya dan Anggaran



- SDM internal
Beban biaya, honor, tunjangan, biaya lain yang dialokasikan
- SDM eksternal
Biaya tenaga kontrak
- Perangkat lunak dan keras
Biaya perangkat lunak dan keras yang dibeli atau biaya yang dialokasikan untuk perangkat lunak dan keras yang ada
- Infrastruktur
Biaya sewa infrastruktur atau yang dialokasikan
- Bahan
Biaya pembelian bahan (misalnya alat tulis kantor, konsumsi, bahan praktik, dll.)

Adaptasi model A-D-D-I-E pada pengembangan galeri kejuruan



- Analisis kebutuhan
- Informasi dan rekomendasi
- Perancangan
- Kelayakan, kemudahan, dan keefektifan
- Pengembangan
- Pelaksanaan/ pemanfaatan
- Meningkatnya pengguna
- Ekspansi atau Berhenti



Tahap pengembangan galeri kejuruan



- Langkah 1
Perumusan gagasan awal melalui analisis kebutuhan, perancangan, dan pengujian desain.
- Langkah 2
Pemenuhan tingkat kelayakan, kemudahan, dan keefektifan dilanjutkan dengan pengembangan.
- Langkah 3
Hasil produksi galeri kejuruan selanjutnya diuji publik dengan melibatkan ahli media, ahli materi, dan pengguna sasaran.

Merumuskan komponen utama laman galeri kejuruan



- Gambar
Gambar diam, gambar bergerak, dan gambar interaktif memberikan informasi yang jauh lebih baik dari teks.
- Pengalaman Pengguna
Interaksi dan pengalaman pengguna diharapkan mudah, layak, dan efektif dalam menunjang pembelajaran.
- Informasi
Kejelasan informasi baik berupa menu, alur, navigasi, serta layanan bantuan tersedia dan dapat diakses oleh pengguna.

Memilih tools yang digunakan



- *Wordpress* salah satu platform penyajian web berbasis blog yang berbayar dan dinamis.
- *Moodle* salah satu platform penyedia pengelolaan pembelajaran yang terbuka dan gratis.
- *Learndash* pengaya pada *wordpress* dalam mengelola sistem pembelajaran.

- Menu header
 - Informasi pelatihan
 - Konten pelatihan
 - Navigasi
- Berdasarkan pengalamannya, BBPPMPV BMTI telah melaksanakan layanan pelatihan berbasis *online learning* sejak tahun 2010 s.d. sekarang antara lain melalui diklat:
- interaksi *online*
 - karya tulis ilmiah *online*
 - prodep bagi kepala sekolah
 - teknisi CoE
 - guru pembelajar
 - daring kompetensi keahlian
 - daring suplemen kompetensi keahlian
 - daring implementasi kurikulum SMK PK
 - daring *upskilling/ reskilling*

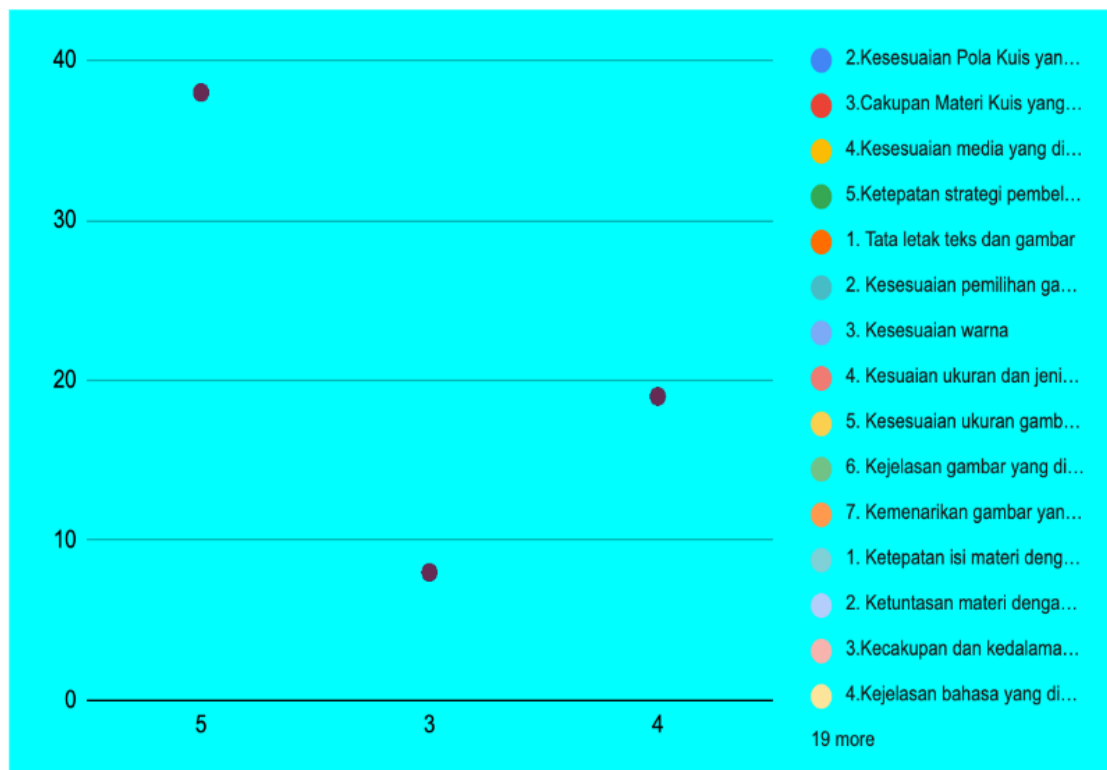
Konten Unit Pelatihan Mandiri

Kategori Kompetensi Keahlian	Course (Unit Pelatihan)
Bahasa Inggris	2
Bisnis Konstruksi dan Properti	3
Desain Pemodelan dan Informasi Bangunan	2
Geomatika	2
Multi Media	1
Pemesinan (Teknik Pemesinan)	4
Produk Kreatif dan Kewirausahaan	2
Rekayasa Perangkat Lunak	1
Teknik Bisnis Sepeda Motor	3
Teknik Energi Biomassa	1
Teknik Energi Surya Hidro Angin	1
Teknik Kendaraan Ringan Otomotif	3
Teknik Ketenagalistrikan	1
Teknik Komputer dan Jaringan	1
Grand Total	27

- 14 Kategori Kompetensi Keahlian
- 27 Course (Unit Pelatihan)

UJI PUBLIK

PENDAPAT PARTISIPAN TERHADAP UJI PUBLIK GALERI KEJURUAN



<40 PARTISIPAN



<20 PARTISIPAN



<10 PARTISIPAN

KONTEN UNIT PEMBELAJARAN GALERIA

Kategori Kompetensi Keahlian	UoL (H5P)
Bahasa Inggris	6
Bisnis Konstruksi dan Properti	10
Desain Pemodelan dan Informasi Bangunan	4
Geomatika	8
Multimedia	6
Pemesinan (Teknik Pemesinan)	24
Produk Kreatif dan Kewirausahaan	6
Rekayasa Perangkat Lunak	5
Teknik Bisnis Sepeda Motor	6
Teknik Energi Biomasa	7
Teknik Energi Surya Hidro Angin	4
Teknik Kendaraan Ringan Otomotif	6
Teknik Ketenagalistrikan	16
Teknik Komputer dan Jaringan	3
Grand Total	111

- 14 Kategori Kompetensi Keahlian
- 111 Unit of Learning (H5P)



TERIMA KASIH



[Galeri Kejuruan BBPPMPV BMTI](#)